

## **TUTORIAL INSCRIPCIÓN JUGADORES XXXV TROFEO RECTOR**

Una vez inscrito el equipo, se debe insertar tanto al delegado, como a los jugadores/as, realizando los siguientes pasos.

1- La persona que inscribió al equipo, debe acceder a los servicios on-line de UCLM deportes (<u>https://uclm.i2a.es/</u>) y pulsando sobre su nombre de usuario en la parte superior derecha, le aparecerá la siguiente imagen referente a su cuenta:



2- Aparecerán los equipos que haya inscrito, y escogiendo la opción *"Delegados y jugadores"* se procederá a introducir los miembros del equipo.

Actualizar 1 resultado(a) Buscar en los resultados Equipo Distrito Temporada Competición Nº fase Fase Deporte	sultados Q = 10
N <sup>2</sup> Equipo Distrito Temporada Competición fase Fase Deporte	N <sup>2</sup>
	Grugona grup Gru
PRUEBA INSCRIPCION UCLM 2024/2025 XXXV TROFEO REGTOR UCLM 1 FASE DE INSCRIPCIÓN BAKINGESTO MIXTA	

3- La pantalla para introducir los jugadores/as o delegados/as es la siguiente:

Delegados y jugadores /	Crear delegado	
Distrito	UCLM	
Temporada	2024/2025	
Competición	XXXV TROFEO RECTOR UCLM	
Fase	1 FASE DE INSCRIPCIÓN	
Deporte	BALONCESTO	
Categoría	MIXTA	
Grupo	1 GRUPO DE INSCRIPCION	
Equipo	PRUEBA INSCRIPCION	
Para buscar tienes que in	dicar la combinación de documento y fecha de nacimiento o la combinación de nombre, apellidos y fecha de nacimien	to.
	Documento   Documento	
	Nombre	
	Apellidos	
Feel	a de nacimiento dd/mm/yyyy	
Buscar		



En primer lugar se deberá inscribir a un delegado (que puede ser la misma persona que inscribió al equipo.

Posteriormente se inscribirá a los jugadores/as.

Deberás buscar -> seleccionar -> finalizar, para insertar a cada jugador.

Como propietario del equipo si quieres participar, tendrás que insertar tus datos como jugador también.

MUY IMPORTANTE: Para buscar jugadores rellena los campos "Documento" y "Fecha de nacimiento". jno utilices la otra combinación!

De acuerdo a la normativa del XXXV Trofeo Rector, se recuerda que sólo pueden participar miembros de la Comunidad Universitaria del curso 23/24 (Alumnos, PAS y PDI). Será responsabilidad del propietario del equipo la inserción incorrecta de los/as jugadores/as.

**MUY IMPORTANTE:** Los alumnos/as de primer curso, deben acceder a los servicios on-line previamente a su inscripción ya que en caso contrario no aparecerán en la aplicación.

Si durante el proceso de inscripción, tienes algún problema o quieres borrar algún jugador/a, escribe un correo electrónico a <u>deporte@uclm.es</u>, indicando el problema, equipo, modalidad deportiva y Campus.

## DEPORTE UNIVERSITARIO