

Información Importante Matrícula Grado Curso 2022/23

Grado en Ingeniería Informática
Albacete, 28 de junio de 2022

Antes de cerrar tu matrícula en el Grado en Ingeniería Informática impartido en la Escuela Superior de Ingeniería Informática de la Universidad de Castilla-La Mancha es muy importante que revises detenidamente los puntos de la siguiente lista. **Ante cualquier duda, contacta con la Escuela a través del correo esiiab@uclm.es.**

- En primer lugar, debes consultar los horarios definitivos para el curso 2022/23, disponibles en la página web de la ESII (<https://esiiab.uclm.es/grado/horarios.php?curso=2022-23&idmenuup=gradohora>).
- **Debes escoger el mismo grupo en todas las asignaturas del mismo curso.** Si no lo haces tendrás problemas con los horarios.
- Si no vas a cursar la modalidad bilingüe debes matricularte en el Grupo 10, 11 o 12 en primer curso y en el Grupo 10 u 11 en segundo curso. En primer curso, el Grupo 13 está reservado para los estudiantes de la modalidad bilingüe. En segundo curso y en las asignaturas obligatorias de tercero el grupo bilingüe es el Grupo 12. **Si no eres del bilingüe, no debes matricularte en el bilingüe (y viceversa).**
- Si te matriculas en más de un curso, es importante que compruebes que no tienes solapes entre asignaturas de diferentes cursos. Fíjate en que este curso la mayoría de las asignaturas de la titulación se imparten en turno de mañana.
- Las Menciones del Módulo III son Obligatorias; no es posible salir sin mención. **Todo estudiante debe cursar obligatoriamente las 8 asignaturas de la mención que elija;** en caso contrario, no obtendrá el título. Existen cuatro menciones:
 - INGENIERÍA DEL SOFTWARE (IS)
 - INGENIERÍA DE COMPUTADORES (IC)
 - COMPUTACIÓN (CO)
 - TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN (TI)
- Si es la primera vez que te matriculas en una mención, **todas tus asignaturas de tecnología específica deben pertenecer a la que te ha asignado la Escuela.** Existe un procedimiento para la elección de tecnología específica (y de asignaturas optativas), que puedes consultar en la página web de la ESII (<https://www.esiiab.uclm.es/news.php?codnoti=1200>).
- Si no es la primera vez que te matriculas en una mención, todas tus asignaturas de tecnología específica deben pertenecer a la que ya venías cursando.
- Si vas a cursar asignaturas optativas de 4º curso, estas **deberán ser las asignadas por la Escuela.**
- Si no tienes del todo claro si vas a defender tu Trabajo Fin de Grado este curso, es preferible que no te matricules en el plazo de matrícula que se cierra en septiembre. Existe la posibilidad de hacerlo más adelante. Los plazos de matrícula establecidos por la UCLM para este curso 2022/23 están publicados en <https://www.uclm.es/misiones/estudios/accesoymatricula/grado>.

Escuela Superior de Ingeniería Informática

Edif. "Infante D. Juan Manuel"

Campus Universitario, s/n, 02071
Albacete, España

esiiab@uclm.es

esiiab.uclm.es

@esiiab

(+34) 967 599200

@esiiab

(+34) 967 599296

[esiiabacete](https://www.facebook.com/esiiabacete)

YouTube

LinkedIn

BORRADOR DE MATRÍCULA
(Sin validez oficial)

DATOS DE LOS ESTUDIOS		
Plan de Estudios	GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA. MODALIDAD BILINGÜE	Código 406
Centro y Campus	ESCUELA SUPERIOR DE INGENIERÍA INFORMÁTICA, ALBACETE	Código 604
Plan de Estudios publicado en BOE de: 27/10/2020		

Nombre y Apellidos	
DNI	Teléfono fijo y móvil
e-mail	

* IMPORTANTE *	
<p>Actualizar el domicilio si es incorrecto o ha cambiado en el último curso</p>	
C/ _____ Nº _____ piso _____ letra _____	
Código postal _____ Población _____ provincia _____	

CLASE DE LIQUIDACIÓN (Marcar con x la/s que corresponda/n)	
<input type="checkbox"/> Ordinaria	<input type="checkbox"/> Matrícula Global Honor COU/LOGSE
<input type="checkbox"/> Familia Numerosa Categoría General	<input type="checkbox"/> Discapacidad
<input type="checkbox"/> Familia Numerosa Categoría General de 3 hijos	<input type="checkbox"/> Alumnos Erasmus
<input type="checkbox"/> Familia Numerosa Categoría Especial	<input type="checkbox"/> Olimpiada
<input type="checkbox"/> Orfandad	<input type="checkbox"/> Alumnos otros Programas Internacionales
<input type="checkbox"/> Becarios MECD	<input type="checkbox"/> Mínimo vital
<input type="checkbox"/> Refugiados	<input type="checkbox"/> Alumnos de Convenio Cooperación
<input type="checkbox"/> Monoparental	<input type="checkbox"/> Violencia de Género
<input type="checkbox"/> Víctimas de Terrorismo	<input type="checkbox"/> Becarios Seneca / Sicue

FORMA DE PAGO		
<input type="checkbox"/> Pago único	<input type="checkbox"/> Pago fraccionado	<input type="checkbox"/> Solicitante de Beca

DOMICILIACIÓN DEL PAGO
<p>En el caso de utilizar esta opción deberá cumplimentar el impreso "ORDEN DE DOMICILIACION DE ADEUDO DIRECTO SEPA" y entregarlo en la UGAC con el sobre de matrícula.</p> <p>La "ORDEN DE DOMICILIACION SEPA" puede encontrarla y descargarla en el siguiente enlace: http://www.uclm.es/estudiantes/guiamatricula/pdf/MAT003.pdf</p> <p>Es imprescindible aportar este documento FIRMADO por el titular de la cuenta</p>

406. GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA. MODALIDAD BILINGÜE

Curso	Formación Básica	Obligatorias	Optativas (0)	Prácticas Externas	Trabajo Fin de Grado
1	48	12	0	0	0
2	12	48	0	0	0
3	0	60	0	0	0
4	0	24	24	0	12
TOTAL	60	144	24	0	12

En caso de realizar la matrícula por primera vez en Modalidad Bilingüe:
Consultar las instrucciones indicadas en la última sección de este documento

Indique si aporta alguno de los siguientes documentos:

- Certificado de nivel equivalente a B1 o superior: SI / NO
- Documento que acredite haber obtenido una nota mínima de 7 en la prueba de inglés de la PAEG/EvAU: SI / NO
- Realizaré la prueba de nivel: SI / NO (en caso de no presentar ninguno de los documentos anteriores)

LAS ASIGNATURAS **MARCADAS DE AMARILLO SON DE OBLIGADA MATRICULACIÓN SIEMPRE Y CUANDO EL ALUMNO SE MATRICULE DE AL MENOS UNA ASIGNATURA DE UN CURSO SUPERIOR. :**

PRIMER CURSO				
Código	DENOMINACIÓN	Créditos	Cuatrimestre	Tipo
42300	Cálculo y Métodos Numéricos (GRUPO 13)	6	1	FB
42301	Fundamentos Físicos de la Informática (GRUPO 13)	6	1	FB
42302	Fundamentos de Programación I (GRUPO 13)	6	1	FB
42303	Tecnología de Computadores (GRUPO 13)	6	1	FB
42304	Fundamentos de Gestión Empresarial (GRUPO 13)	6	1	FB
42305	Algebra y Matemática Discreta (GRUPO 13)	6	2	FB
42306	Fundamentos de Programación II (GRUPO 13)	6	2	FB
42307	Estructura de Computadores (GRUPO 13)	6	2	FB
42308	Redes de Computadores I (GRUPO 13)	6	2	B
42309	Sistemas de Información (GRUPO 13)	6	2	B

SEGUNDO CURSO				
Código	DENOMINACIÓN	Créditos	Cuatrimestre	Tipo
42310	Lógica (GRUPO 12)	6	1	FB
42311	Organización de Computadores (GRUPO 12)	6	1	B
42312	Estructura de Datos (GRUPO 12)	6	1	B
42313	Sistemas Operativos I (GRUPO 12)	6	1	B
42314	Ingeniería del Software I (GRUPO 12)	6	1	B
42315	Estadística (GRUPO 12)	6	2	FB
42316	Metodología de la Programación (GRUPO 12)	6	2	B
42317	Programación Concurrente y Tiempo Real (GRUPO 12)	6	2	B
42318	Redes de Computadores II (GRUPO 12)	6	2	B
42319	Bases de Datos (GRUPO 12)	6	2	B

406. GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA. MODALIDAD BILINGÜE

TERCER CURSO					
Código	DENOMINACIÓN	Créditos	Cuatrimestre	Tipo	
42320	Interacción Persona-Ordenador I (GRUPO 12)	6	1	B	
42321	Sistemas Inteligentes (GRUPO 12)	6	1	B	
42322	Sistemas Distribuidos (GRUPO 12)	6	1	B	
42323	Arquitectura de Computadores (GRUPO 12)	6	1	B	
42324	Ingeniería del Software II (GRUPO 12)	6	1	B	
42325	Aspectos Profesionales de la Informática (GRUPO 12)	6	2	B	
Módulo III-Mención IS de Tecnología Específica de Ingeniería del Software					
42326	Ingeniería de Requisitos	6	2	OP	
42327	Diseño de Software	6	2	OP	
42328	Desarrollo de Bases de Datos	6	2	OP	
42329	Sistemas de Información Empresariales	6	2	OP	
Módulo III-Mención IC de Tecnología Específica de Ingeniería de Computadores					
42334	Sistemas Operativos II	6	2	OP	
42335	Diseño de sistemas basados en Microprocesador	6	2	OP	
42336	Gestión y Administración de Redes	6	2	OP	
42337	Diseño de Infraestructura de Red	6	2	OP	
Módulo III-Mención CO de Tecnología Específica de Computación					
42342	Teoría de Autómatas y Computación	6	2	OP	
42343	Programación Declarativa	6	2	OP	
42344	Diseño de Algoritmos	6	2	OP	
42345	Sistemas basados en el Conocimiento	6	2	OP	
Módulo III-Mención TI de Tecnología Específica de Tecnologías de la Información					
42350	Integración de Sistemas Informáticos	6	2	OP	
42351	Interacción Persona-Ordenador II	6	2	OP	
42352	Diseño y Gestión de Redes	6	2	OP	
42353	Gestión de Sistemas de Información	6	2	OP	

CUARTO CURSO					
Código	DENOMINACIÓN	Créditos	Cuatrimestre	Tipo	
Módulo III-Mención IS de Tecnología Específica de Ingeniería del Software					
42330	Procesos de Ingeniería del Software	6	1	OP	
42331	Calidad de Sistemas Software	6	1	OP	
42332	Gestión de Proyectos Software	6	1	OP	
42333	Seguridad de Sistemas Software	6	1	OP	
Módulo III-Mención IC de Tecnología Específica de Ingeniería de Computadores					
42338	Computadores Avanzados	6	1	OP	
42339	Sistemas Empotrados	6	1	OP	
42340	Seguridad en Redes	6	1	OP	
42341	Planificación e Integración de Sistemas y Servicios	6	1	OP	
Módulo III-Mención CO de Tecnología Específica de Computación					
42346	Sistemas Multiagente	6	1	OP	
42347	Diseño de Sistemas Interactivos	6	1	OP	
42348	Minería de Datos	6	1	OP	
42349	Procesadores de Lenguajes	6	1	OP	

406. GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA. MODALIDAD BILINGÜE

Módulo III-Mención TI de Tecnología Específica de Tecnologías de la Información					
	42354	Tecnologías y Sistemas Web	6	1	OP
	42355	Comercio Electrónico	6	1	OP
	42356	Multimedia	6	1	OP
	42357	Seguridad en Sistemas Informáticos	6	1	OP

OPTATIVAS					
El alumno tendrá que realizar 24 ECTS de este bloque, para ello dispone de 2 asignaturas disponibles en el 1º semestre, 6 asignatura en el 2º semestre y las prácticas en Empresa					
	Código	DENOMINACIÓN	Créditos	Cuatrimestre	Tipo
	42399	Prácticas en Empresa	12		O
	42361	Robótica Autónoma (*)	6	2	O
	42362	Visión Artificial y Reconocimiento de Patrones	6	1	O
	42364	Criptografía	6	2	O
	42366	Auditoría en Sistemas de Información	6	1	O
	42367	Ingeniería Web y de Servicios (*)	6	1	O
	42371	Dispositivos y Redes Inalámbricos	6	2	O
	42377	Diseño Gráfico y Animación (*)	6	2	O
	42378	Inteligencia artificial y videojuegos (*)	6	2	O
	42379	Videojuegos y Realidad Virtual (*)	6	2	O
	42380	Aceleradores Gráficos	6	2	O

(*) Estas asignaturas se imparten únicamente en inglés.

Las Menciones del Módulo III son Obligatorias; no es posible salir sin mención. El alumno debe cursar obligatoriamente las 8 asignaturas de la mención que elija; en caso contrario no obtendrá el título. Existen cuatro menciones:

- INGENIERÍA DEL SOFTWARE (IS)
- INGENIERÍA DE COMPUTADORES (IC)
- COMPUTACIÓN (CO)
- TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN (TI)

NOTA: antes de cerrar tu matrícula, por favor, revisa detenidamente la siguiente lista. Ante cualquier duda, consulta al Centro (esiab@uclm.es).

- ✓ Si te estás matriculando en 1º, debes escoger obligatoriamente el **Grupo 13** en todas tus asignaturas. Esto es MUY IMPORTANTE, porque si no lo haces tendrás problemas con los horarios.
- ✓ Si te estás matriculando en 2º o en asignaturas obligatorias de 3º, debes escoger obligatoriamente el **Grupo 12** en todas tus asignaturas.
- ✓ Si te matriculas en más de un curso, es importante que compruebes que no tienes solapes entre asignaturas de diferentes cursos. Los horarios del Grado están publicados en la página web de la ESII.
- ✓ Si es la primera vez que te matriculas en una mención, todas tus asignaturas de tecnología específica deben pertenecer a la que te ha asignado el Centro. Existe un procedimiento para la elección de tecnología específica (y de asignaturas optativas), que puedes descargar desde la página web de la ESII.
- ✓ Si no es la primera vez que te matriculas en una mención, todas tus asignaturas de tecnología específica deben pertenecer a la que ya venías cursando.
- ✓ Si vas a cursar asignaturas optativas de 4º curso, estas deberán ser las asignadas por el Centro.

406. GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA. MODALIDAD BILINGÜE**ATENCIÓN.**

- Aquellos alumnos que se beneficien del Descuento por Movilidad de Castilla-la Mancha, deberán aportar el Certificado de Empadronamiento con una antigüedad mínima de 3 meses.
- Tienen que entregar dicho Certificado en la > Unidad de Alumnos antes del 7 de octubre.
- Si el documento está firmado electrónicamente se puede enviar por correo electrónico a [✉ ugac.ab@uclm.es](mailto:ugac.ab@uclm.es)

MODIFICACIÓN MATRÍCULA 1ª FASE
Hasta el 9 de septiembre (se puede modificar todo lo que se quiera). Por automatrícula.
MODIFICACIÓN MATRÍCULA 2ª FASE
Del 1 al 11 de febrero (cambio o ampliación asignaturas del 2º CU, cuando no suponga reducción de créditos. Por automatrícula.
ANULACIÓN CONVOC. ESPECIAL
Hasta el 5 de noviembre, salvo centros que celebren antes del 11 noviembre los exámenes, en este caso al menos 4 días antes del inicio de los mismos.

406. GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA. MODALIDAD BILINGÜE

INSTRUCCIONES PARA ACCEDER A LA MODALIDAD BILINGÜE DEL GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Podrán acceder a la modalidad bilingüe los alumnos que cumplan alguno de los siguientes requisitos:

- a) Aportar un certificado que acredite tener, al menos, un nivel de inglés equivalente a B1 o superior.
- b) Haber obtenido una nota mínima de 7 en la prueba de inglés de la EVAU.
- c) Superar la prueba de nivel (equivalente a B1) que se realizará en septiembre en la ESII.

No obstante, en el caso de que el número de alumnos que quieran acceder al grupo bilingüe sea superior al de plazas disponibles, entrarán en dicho grupo los que tengan mayor nota de admisión.

Si no consiguieras plaza este año, podrás estudiar el primer curso en castellano e intentarlo de nuevo al pasar a segundo. Para conseguir la Mención Bilingüe es necesario cursar, al menos, el 40% de los créditos en inglés. Actualmente se oferta el 50% de los créditos del Grado.

PASO 1: Realizar la matrícula en la modalidad Bilingüe

Una vez aceptada la admisión, deberás formalizar tu matrícula en la fecha asignada indicando que tu matrícula es para el grupo bilingüe, eligiendo las asignaturas en inglés correspondientes y aportando, en el momento de hacer la matrícula, el documento de acceso que acredita el nivel de inglés (Certificación igual o superior a B1 o justificando haber obtenido una nota mínima de 7 en la prueba de inglés de la EVAU) del que se enviará una copia por e-mail al buzón: informaticabilingueab@uclm.es indicando en el asunto: Certificado Matrícula.

Si no dispones de ninguno de los certificados mencionados, pasa al PASO 2.

PASO 2: Realizar la prueba de nivel

Si no dispones de ninguno de los certificados comentados anteriormente, formalizas tu matrícula igualmente indicando la modalidad bilingüe, pero debes realizar la prueba de nivel para poder entrar en ese grupo. Si no superas la prueba, se te asigna a un grupo de castellano. Si la superas, se te asigna al grupo bilingüe siempre que queden plazas. Esta prueba en ningún caso certifica oficialmente el nivel B1.

La fecha y el lugar en el que se celebrará dicha prueba de nivel se publicará en la web de la Escuela Superior de Ingeniería Informática."

406. GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA. MODALIDAD BILINGÜE**CERTIFICADOS ACEPTADOS PARA ACREDITAR EL NIVEL EQUIVALENTE A B1**

- Cambridge: Business English Certificates (BEC preliminary)
- Cambridge: General English Exams (Preliminary English Test – PET)
- Cambridge: International English Language Testing Service (IELTS-GT) 4.0-5.0
- Trinity College: Integrated Skills In English (ISE I)
- TOEFL IBT: 57-86
- TOEFL PBT: 487-567
- UNED. CUID (Nivel B1)
- Certificado ciclo elemental de Escuelas Oficiales de Idiomas.
- Certificado nivel intermedio de Escuelas Oficiales de Idiomas.
- ESOL 5-6.
- BULATS 2 Inglés (40-59). (Business Language Testing Service-British Council)
- APTIS B1 Inglés del British Council
- TOEIC Capman (Four skills): =>790
- Oxford Test of English (OTE) entre 81-110 puntos (de media)
- Pearson Test of English (PTE): General Nivel 2, Academic =>43, Entry 3
- CertAcles B1.

INFORMACIÓN DE INTERÉS PARA EL ALUMNO**INFORMACIÓN GENERAL**

Para información sobre plazos, trámites y precios de matrícula y otros procesos relacionados con el reconocimiento de créditos, becas, convocatorias de examen, etc., consultar la [Guía de Matrícula](#) en la web de la UCLM. Se recomienda a los estudiantes poner, además, especial atención a la siguiente normativa:

- [Normativa de Progreso y Permanencia en estudios oficiales de Grado y Máster de la Universidad de Castilla-La Mancha \(14/01/2022\)](#)
- [RD. 179/2010 de 30 diciembre, por el que se aprueba el Estatuto del Estudiante Universitario.](#)
- [Reglamento de evaluación de los estudiantes de la Universidad de Castilla-La Mancha \(Acuerdo del Consejo de Gobierno de 24 de mayo de 2022\)](#)

REQUISITOS PREVIOS DE CARÁCTER GENERAL

- Para exponer y defender el **Trabajo Fin de Grado** es necesario tener aprobados todos los créditos restantes de la titulación.
- Para obtener el título de Grado es requisito imprescindible acreditar el conocimiento de una Lengua Extranjera (NivelB1).

REQUISITOS MÍNIMOS DE MATRÍCULA ⁽¹⁾

RÉGIMEN DE DEDICACIÓN	PRIMER CURSO		2º Y POSTERIORES ⁽¹⁾	
	Mínimo Créditos	Máximo Créditos	Mínimo Créditos	Máximo Créditos
TIEMPO COMPLETO	60 Créditos		60	78
TIEMPO PARCIAL	30	59	18	59

406. GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA. MODALIDAD BILINGÜE

(1) Salvo que se finalicen estudios.

DOCUMENTACIÓN DE MATRÍCULA

Los estudiantes deben aportar original y copia de la documentación requerida, que se relaciona con más detalle en la [Guía de Matrícula](#).

- Alumnos de nuevo ingreso: DNI (NIE o Pasaporte alumnos extranjeros), Documentación acreditativa de la forma de acceso a la Universidad, Documentación justificativa de exención o reducción de los precios de matrícula. Si procede, también se aportará justificante de pago del traslado de expediente y documentación necesaria para el reconocimiento de créditos.
- Alumnos antiguos: DNI (solo si se ha renovado el curso anterior), Documentación justificativa de la exención o reducción de los precios de matrícula.
 - Alumnos de la UCLM de programas Erasmus, SICUE, y otros programas de movilidad: Los estudiantes entregarán en la UGAC de su campus copia del contrato de estudios y comunicarán las modificaciones realizadas.