



IMPORTANTE

- **Horario lectivo:** el horario oficial de clases es de 8:30 a 20:30, de lunes a viernes. Aunque una franja aparezca libre, podrían programarse actividades docentes (cambio/recuperación de sesiones) o evaluaciones en ella si fuera necesario.
- **Posibles cambios:** el horario puede sufrir modificaciones incluso después de su aprobación en Junta de Facultad, si son necesarias para garantizar la correcta impartición de la docencia.



1º A · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES		MIÉRCOLES	JUEVES		VIERNES
8:30		TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES (Lab) L1 Juan Carlos Manrique Hernández		FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I Félix Albertos Marco	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA Fernando Gálvez Alonso		FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA Fernando Gálvez Alonso
9:00							
9:30							
10:00		FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL Belén Ruiz Sánchez		FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL Belén Ruiz Sánchez	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA (Lab) L3 Fernando Gálvez Alonso		
10:30							
11:00							
11:30	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I (Lab) L3 Manuel de Castro Vázquez	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS Philipp Manfred Getto		TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Rubén Cantarero Navarro	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Rubén Cantarero Navarro		
12:00							
12:30							
13:00	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL (Lab) L3 * Prof. por determinar	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS (Lab) L3 Philipp Manfred Getto	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL (Lab) L1 * Prof. por determinar	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS Philipp Manfred Getto	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS (Lab) L1 Philipp Manfred Getto	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES (Lab) L3 Juan Carlos Manrique Hernández	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA (Lab) L1 Fernando Gálvez Alonso
13:30							
14:00							
14:30							
15:00							
15:30	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I Félix Albertos Marco	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I (Lab) L1 * Prof. por determinar					
16:00							
16:30							
17:00							
17:30							
18:00							
18:30							
19:00							
19:30							
20:00							
20:30							

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



1º B · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES		MARTES		MIÉRCOLES	JUEVES		VIERNES
8:30			CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS (Lab) L2 Philipp Manfred Getto		FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL Belén Ruiz Sánchez	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS Philipp Manfred Getto		
9:00								
9:30								
10:00	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I Félix Albertos Marco		TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Juan Carlos Manrique Hernández		FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I Félix Albertos Marco	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA (Lab) L3 Fernando Gálvez Alonso		
10:30								
11:00								
11:30	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL (Lab) L2 * Prof. por determinar	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I (Lab) L3 Manuel de Castro Vázquez	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Juan Carlos Manrique Hernández		CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS Philipp Manfred Getto	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA Fernando Gálvez Alonso		FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA Fernando Gálvez Alonso
12:00								
12:30								
13:00	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN I (Lab) L2 Manuel de Castro Vázquez	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL (Lab) L3 * Prof. por determinar	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES (Lab) L2 Juan Carlos Manrique Hernández	CÁLCULO Y MÉTODOS NUMÉRICOS (Lab) L3 Philipp Manfred Getto	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL Belén Ruiz Sánchez	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA (Lab) L2 Fernando Gálvez Alonso	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES (Lab) L3 Juan Carlos Manrique Hernández	
13:30								
14:00								
14:30								
15:00								
15:30								
16:00								
16:30								
17:00								
17:30								
18:00								
18:30								
19:00								
19:30								
20:00								
20:30								

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



2º • PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES		MARTES		MIÉRCOLES		JUEVES		VIERNES
8:30									
9:00									
9:30									
10:00									
10:30									
11:00									
11:30					LÓGICA (Lab) L1		LÓGICA (Lab) L2		
12:00					Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre		Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre		
12:30									
13:00					LÓGICA		LÓGICA		
13:30					Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre		Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre		
14:00									
14:30									
15:00									
15:30	ESTRUCTURA DE DATOS		ESTRUCTURA DE DATOS		INGENIERÍA DEL SOFTWARE I		INGENIERÍA DEL SOFTWARE I		
16:00	Alfonso Niño Ramos		Alfonso Niño Ramos		* Prof. por determinar		* Prof. por determinar		
16:30									
17:00	ESTRUCTURA DE DATOS (Lab)	SISTEMAS OPERATIVOS I (Lab)	SISTEMAS OPERATIVOS I (Lab)	ESTRUCTURA DE DATOS (Lab)	ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES (Lab)	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I (Lab)	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I (Lab)	ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES (Lab)	
17:30	L1	L2	L1	L2	L1	L2	L1	L2	
18:00	Alfonso Niño Ramos	Constantin Cosmin Dobrescu	Constantin Cosmin Dobrescu	* Prof. por determinar	Francisco Javier Bravo Fernández	* Prof. por determinar	* Prof. por determinar	Francisco Javier Bravo Fernández	
18:30	SISTEMAS OPERATIVOS I		SISTEMAS OPERATIVOS I		ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES		ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES		
19:00	Iván González Díaz		Iván González Díaz		Francisco Javier Bravo Fernández		Francisco Javier Bravo Fernández		
19:30									
20:00									
20:30									

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



3º · PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30		ARQUITECTURA DE COMPUTDORES Henry Agustín Llumiguano Solano	SISTEMAS INTELIGENTES Luis Cabañero Gómez	SISTEMAS INTELIGENTES Luis Cabañero Gómez	
9:00					
9:30					
10:00	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II Ricardo Pérez del Castillo	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II Ricardo Pérez del Castillo	SISTEMAS INTELIGENTES (Lab) Luis Cabañero Gómez	SISTEMAS DISTRIBUIDOS Ana Rubio Ruiz	
10:30					
11:00					
11:30	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR I Félix Albertos Marco	ARQUITECTURA DE COMPUTDORES Henry Agustín Llumiguano Solano	SISTEMAS DISTRIBUIDOS Ana Rubio Ruiz	SISTEMAS DISTRIBUIDOS (Lab) Ana Rubio Ruiz	
12:00					
12:30					
13:00	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR I (Lab) Félix Albertos Marco	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES (Lab) Henry Agustín Llumiguano Solano	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR I Félix Albertos Marco		
13:30					
14:00					
14:30					
15:00					
15:30	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II (Lab) * Prof. por determinar				
16:00					
16:30					
17:00					
17:30					
18:00					
18:30					
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



4º • PRIMER CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30					
9:00					
9:30					
10:00					
10:30					
11:00					
11:30					
12:00					
12:30					
13:00			TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE LA EMPRESA * Prof. por determinar		GESTIÓN DE PROYECTOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN * Prof. por determinar
13:30					
14:00					
14:30					
15:00					
15:30					
16:00	SISTEMAS DE INFORMACIÓN UBICUOS Iván González Díaz	SISTEMAS DE INFORMACIÓN UBICUOS Iván González Díaz	INTELIGENCIA DE NEGOCIO Roberto Sobrinos Sánchez	SISTEMAS DE INFORMACIÓN UBICUOS (Lab) Iván González Díaz	INTELIGENCIA DE NEGOCIO Roberto Sobrinos Sánchez
16:30					
17:00	TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE LA EMPRESA Jesús Montero Hernando	ARQUITECTURA EMPRESARIAL Roberto Sánchez Reolid	ARQUITECTURA EMPRESARIAL Roberto Sánchez Reolid	GESTIÓN DE PROYECTOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN * Prof. por determinar	INTELIGENCIA DE NEGOCIO (Lab) Roberto Sobrinos Sánchez
17:30					
18:00					
18:30	TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE LA EMPRESA (Lab) Jesús Montero Hernando	ARQUITECTURA EMPRESARIAL (Lab) Roberto Sánchez Reolid		GESTIÓN DE PROYECTOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) * Prof. por determinar	
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



1º A · SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES		MIÉRCOLES	JUEVES		VIERNES
8:30	SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) L1 Roberto Sánchez Reolid	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II (Lab) L1	SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) L3	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA (Lab) L1	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES (Lab) L3		FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II
9:00		Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre	Roberto Sánchez Reolid	José Antonio Gregorio Marrasán	* Prof. por determinar		Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre
9:30							
10:00	SISTEMAS DE INFORMACIÓN Roberto Sánchez Reolid	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre		ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA José Antonio Gregorio Marrasán	REDES DE COMPUTADORES I (Lab) L3 Iván López Montalbán		REDES DE COMPUTADORES I (Lab) L1
10:30							* Prof. por determinar
11:00							
11:30		ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA José Antonio Gregorio Marrasán		REDES DE COMPUTADORES I Iván López Montalbán	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II (Lab) L3	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES (Lab) L1	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES
12:00					Constantin Cosmin Dobrescu	* Prof. por determinar	* Prof. por determinar
12:30							
13:00		SISTEMAS DE INFORMACIÓN Roberto Sánchez Reolid		REDES DE COMPUTADORES I Iván López Montalbán			ESTRUCTURA DE COMPUTADORES
13:30							* Prof. por determinar
14:00							
14:30							
15:00							
15:30				ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA (Lab) L3			
16:00				José Antonio Gregorio Marrasán			
16:30							
17:00							
17:30							
18:00							
18:30							
19:00							
19:30							
20:00							
20:30							

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



1º B · SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES		VIERNES
8:30		SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) L3 Roberto Sánchez Reolid	REDES DE COMPUTADORES I Iván López Montalbán		ESTRUCTURA DE COMPUTADORES (Lab) L3 * Prof. por determinar	
9:00						
9:30						
10:00		SISTEMAS DE INFORMACIÓN Roberto Sánchez Reolid	REDES DE COMPUTADORES I Iván López Montalbán	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES (Lab) L2 * Prof. por determinar	REDES DE COMPUTADORES I (Lab) L3 Iván López Montalbán	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre
10:30						
11:00						
11:30	SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) L2 Roberto Sánchez Reolid	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II Jesús Ruiz-Santaquiteria Alegre	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES Juan Carlos Manrique Hernández	REDES DE COMPUTADORES I (Lab) L2 Iván López Montalbán	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II (Lab) L3 Constantin Cosmin Dobrescu	
12:00						
12:30						
13:00	SISTEMAS DE INFORMACIÓN Roberto Sánchez Reolid	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA José Antonio Gregorio Marrasán	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES Juan Carlos Manrique Hernández	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN II (Lab) L2 Constantin Cosmin Dobrescu		
13:30						
14:00						
14:30						
15:00						
15:30		ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA (Lab) L2 José Antonio Gregorio Marrasán	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA (Lab) L3 José Antonio Gregorio Marrasán	ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA José Antonio Gregorio Marrasán		
16:00						
16:30						
17:00						
17:30						
18:00						
18:30						
19:00						
19:30						
20:00						
20:30						

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



2º · SEGUNDO CUATRIMESTRE

	LUNES		MARTES		MIÉRCOLES		JUEVES		VIERNES
8:30									
9:00									
9:30									
10:00									
10:30									
11:00									
11:30					REDES DE COMPUTADORES II Ana Rubio Ruiz		REDES DE COMPUTADORES II Ana Rubio Ruiz		
12:00									
12:30									
13:00					REDES DE COMPUTADORES II (Lab) L1 Ana Rubio Ruiz		REDES DE COMPUTADORES II (Lab) L2 Ana Rubio Ruiz		
13:30									
14:00									
14:30									
15:00									
15:30	PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y TIEMPO REAL * Prof. por determinar		PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y TIEMPO REAL * Prof. por determinar		METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN Roberto Sobrinos Sánchez		ESTADÍSTICA Philipp Manfred Getto		
16:00									
16:30									
17:00	BASES DE DATOS Manuel de Castro Vázquez		BASES DE DATOS Manuel de Castro Vázquez		METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN (Lab) L1 Roberto Sobrinos Sánchez	ESTADÍSTICA (Lab) L2 Philipp Manfred Getto	ESTADÍSTICA (Lab) L1 Philipp Manfred Getto	METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN (Lab) L2 Roberto Sobrinos Sánchez	
17:30									
18:00									
18:30	PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y TIEMPO REAL (Lab) L1 Jesús Montero Hernando	BASES DE DATOS (Lab) L2 Manuel de Castro Vázquez	BASES DE DATOS (Lab) L1 Manuel de Castro Vázquez	PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y TIEMPO REAL (Lab) L2 Jesús Montero Hernando	ESTADÍSTICA Philipp Manfred Getto		METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN Roberto Sobrinos Sánchez		
19:00									
19:30									
20:00									
20:30									

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).

3º · SEGUNDO CUATRIMESTRE



	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30					
9:00			GESTIÓN DE DATOS (Lab) * Prof. por determinar	AUTOMATIZACIÓN Y MEJORA DE PROCESOS Santiago Sánchez Sobrino	
9:30					
10:00					
10:30		GESTIÓN DE DATOS Ricardo Pérez del Castillo	GESTIÓN DE DATOS Ricardo Pérez del Castillo	AUTOMATIZACIÓN Y MEJORA DE PROCESOS (Lab) Santiago Sánchez Sobrino	
11:00					
11:30		SEGURIDAD Y RIESGOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN	DESARROLLO Y GESTIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN	AUTOMATIZACIÓN Y MEJORA DE PROCESOS Santiago Sánchez Sobrino	
12:00		* Prof. por determinar	* Prof. por determinar		
12:30					
13:00	SEGURIDAD Y RIESGOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN	SEGURIDAD Y RIESGOS EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab)	DESARROLLO Y GESTIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab)	DESARROLLO Y GESTIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN	
13:30	* Prof. por determinar	* Prof. por determinar	* Prof. por determinar	* Prof. por determinar	
14:00					
14:30					
15:00					
15:30	ASPECTOS PROFESIONALES DE LA INFORMÁTICA	ASPECTOS PROFESIONALES DE LA INFORMÁTICA			
16:00	* Prof. por determinar	* Prof. por determinar			
16:30					
17:00	ASPECTOS PROFESIONALES DE LA INFORMÁTICA				
17:30	(Lab)				
18:00	* Prof. por determinar				
18:30					
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).



	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30					
9:00					
9:30					
10:00					
10:30					
11:00					
11:30					
12:00					
12:30					
13:00					
13:30					
14:00					
14:30					
15:00					
15:30	MODELOS COMPUTACIONALES PARA SISTEMAS DE INFORMACIÓN Alfonso Niño Ramos	MODELOS COMPUTACIONALES PARA SISTEMAS DE INFORMACIÓN Alfonso Niño Ramos	INTERNET DE LAS COSAS Rubén Cantarero Navarro	INTERNET DE LAS COSAS Rubén Cantarero Navarro	
16:00					
16:30					
17:00	SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIALES AVANZADOS (Lab) * Prof. por determinar	MODELOS COMPUTACIONALES PARA SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Lab) Alfonso Niño Ramos	TÉCNICAS DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO (Lab) Luis Cabañero Gómez	INTERNET DE LAS COSAS (Lab) Rubén Cantarero Navarro	
17:30					
18:00					
18:30	SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIALES AVANZADOS * Prof. por determinar	SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIALES AVANZADOS * Prof. por determinar	TÉCNICAS DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO Luis Cabañero Gómez	TÉCNICAS DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO Luis Cabañero Gómez	
19:00					
19:30					
20:00					
20:30					

Cada franja equivale a 30 minutos. Por ejemplo, una sesión que cubre las franjas de 15:30, 16:00 y 16:30 dura una hora y media (de 15:30 a 17:00).